

LA LIGUE DE FUTSAL 5 ÉTOILES PRÉSENTE

LA CLASSIQUE MAXIME BROUILLARD

EN COLLABORATION AVEC PASSION SOCCER et DIADORA



RÈGLEMENTS DE LA COMPÉTITION

DÉCEMBRE 2025

ARTICLE 1: NOMBRE DE JOUEURS

1.1 Chaque équipe peut inscrire jusqu'à 18 joueurs. Seuls ces joueurs peuvent participer à la compétition. Un maximum de deux entraîneurs est permis. La liste des joueurs peut être modifiée une dernière fois avant le premier match."

1.2 Les remplacements sont illimités pendant le match. Un joueur remplacé peut revenir pour remplacer un autre joueur. Les remplacements peuvent se faire à tout moment, dans la 'zone de remplacement' devant le banc.

ARTICLE 2: FORMULE DE RENCONTRE

2.1 Le samedi, chaque équipe jouera au moins trois matchs de 25 minutes sans temps morts dans son groupe. Les quatre meilleures équipes passeront en ronde éliminatoire. Cette ronde sera à élimination directe, en commençant par des quarts de finale de 2x15 minutes avec temps morts.

ARTICLE 3: BALLON EMPLOYÉ

3.1 Ballon de futsal taille 4.

ARTICLE 4: ARBITRAGE

4.1 Les matchs de la phase préliminaire auront un seul arbitre, tandis que ceux de la phase finale auront deux arbitres.

ARTICLE 5: IDENTIFICATION DU JOUEUR

5.1 Un joueur ne peut participer au match si son nom n'est pas sur la liste des joueurs ou s'il n'a pas son bracelet de participation avant le début du match.

5.2 Pour être éligible, un joueur doit être contrôlé par le comité organisateur. Ensuite, l'arbitre ou le marqueur vérifiera avant chaque match. Tout joueur arrivant après le début du match doit être vu par le marqueur avant de pouvoir y participer.

5.3 Les joueurs doivent avoir une pièce d'identité avec photo valide (permis de conduire, carte d'assurance maladie, etc.) à chaque match. Les officiels et le personnel organisateur de la Classique Maxime Brouillard peuvent demander à la voir avant, pendant ou après le match.

ARTICLE 6 : ÉQUIPEMENT DU JOUEUR

6.1 L'équipement de base obligatoire pour chaque joueur comprend :

- Un maillot avec numéro
- Un short
- Des chaussettes
- Des protège-tibias
- Des chaussures adaptées au sport »

6.2 En cas de conflit de couleurs, l'équipe à domicile devra changer de maillot ou porter des dossards

6.3 Le capitaine de chaque équipe doit porter un brassard pour être identifié.

6.4 Le gardien de but doit porter des couleurs distinctes de celles des deux équipes et est le seul à pouvoir porter un pantalon de survêtement.

ARTICLE 7: L'ENTRAÎNEUR

7.1 L'entraîneur doit rester au banc des joueurs.

7.2 Les entraîneurs sur le banc doivent être inscrits sur la feuille de match."

7.3 Un entraîneur ayant un comportement inapproprié peut être expulsé de la partie.

ARTICLE 8: LOIS DU JEU

Les règles du futsal FIFA s'appliquent, sauf en cas de règles spécifiques contraires.

DANS CE PRÉSENT :

8.1 DURÉE DES PARTIES

8.1.1 La durée des matchs est de 1x25 minutes en phase préliminaire et de 2x15 minutes en phase finale.

8.1.2 Pour la dernière minute du match, le marqueur arrête le chronomètre pour tout arrêt de jeu, seulement si l'écart est de 3 buts ou moins. Un signal sonore annoncera la fin du match, et l'arbitre signalera la fin en tenant compte des circonstances suivantes :

- Si un coup de pied de réparation doit être exécuté ou recommencé, la période sera prolongée pour permettre son exécution.
- Si le ballon a été tiré vers le but, les arbitres attendent que le tir se termine avant de signaler la fin de la période ou du match.

8.1.3 Il n'y a pas de temps mort en phase préliminaire. En phase finale, chaque équipe a droit à un temps mort de 30 secondes (y compris en prolongation). L'entraîneur doit demander le temps mort au marqueur avec un carton. Le marqueur appellera le temps mort lorsque l'équipe aura la possession du ballon pendant un arrêt de jeu.

8.2 PROLONGATION

8.2.1 En cas d'égalité lors de la phase préliminaire, le score restera inchangé.

8.2.2 En cas d'égalité lors de la phase finale à la fin du temps réglementaire, il y aura une période de prolongation de 5 minutes, qui doit être jouée entièrement. Si l'égalité persiste, trois tirs au but obligatoires auront lieu. Si l'égalité continue, chaque équipe aura un tir au but jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant

8.2.3 Le nombre de tireurs doit être égal avant de commencer la séance de tirs au but. L'équipe avec le plus de joueurs doit réduire son banc pour égaler celui de l'équipe adverse. Les joueurs mis de côté ne pourront pas participer à la séance.

8.3 JOUEUR OU ENTRAÎNEUR EXPULSÉ

8.3.1 Un joueur qui reçoit deux cartons jaunes lors d'un match est automatiquement suspendu pour le match suivant, y compris en phase éliminatoire.

8.3.2 Un joueur qui reçoit un carton rouge direct est automatiquement suspendu pour le match suivant, y compris en phase éliminatoire. Le comité organisateur peut aussi décider d'une suspension supplémentaire.

8.3.3 Si un joueur ou un entraîneur est expulsé, il doit quitter immédiatement le gymnase et est automatiquement suspendu pour le match suivant, y compris en phase éliminatoire.

8.3.4 Un joueur ou un entraîneur qui accumule deux expulsions est automatiquement suspendu du tournoi.

8.3.5 Un joueur qui reçoit un troisième carton jaune est automatiquement suspendu pour le match suivant, y compris en phase éliminatoire."

8.3.6 En cas d'expulsion d'un joueur, l'équipe fautive doit jouer à un joueur en moins pendant 2 minutes continues. Le marqueur est responsable du chronométrage. Lorsque les 2 minutes sont écoulées, le marqueur informe l'entraîneur qu'un 5e joueur peut revenir. Si un but est marqué en avantage numérique, le match reprend à 5 contre 5. Si un but est marqué en désavantage numérique, le match continue à 5 contre 4.

8.4 RETARD À UN MATCH

8.4.1 Les équipes doivent être dans leur vestiaire (ou à proximité) 15 minutes avant le match pour la vérification des joueurs.

8.4.2 Un match ne peut pas commencer si une équipe n'a pas au moins trois joueurs après cinq minutes. Dans ce cas, l'équipe fautive perd par forfait.

8.4.3 Une équipe qui n'est pas prête à commencer son match à l'heure prévue se verra accorder un but de pénalité pour chaque tranche de 2

minutes de retard, jusqu'à un maximum de 5 minutes.

8.5 FORFAIT

8.5.1 Si une équipe ne respecte pas les spécifications ci-dessous, elle perdra le match par forfait, avec un score de 0-3, et se verra retirer un point.

- Retard de plus de 5 minutes ou absence à un match
- Refus de jouer ou de compléter un match
- Aligner un joueur suspendu ou inéligible

8.6 CLASSEMENT

8.6.1 Les équipes seront classées dans leur groupe de la 1ère à la dernière position selon leurs résultats. Une victoire rapporte 3 points, un match nul 1 point, et une défaite 0 point.

8.6.2 À la fin des rencontres, une égalité sera départagée de cette manière :

- Résultat entre les deux équipes
- Différentiel de buts
- Nombre de buts marqués

IMPORTANT | LA « POLITIQUE DE TOLÉRANCE ZÉRO VIOLENCE » EST ADOPTÉE EN VUE DE CONTRIBUER, AVEC LA COLLABORATION NÉCESSAIRE DE TOUTES LES PERSONNES PARTICIPANTES À LA CLASSIQUE MOUSTACHE, AU MAINTIEN D'UN MILIEU COMPÉTITIF SAIN, SÉCURITAIRE ET RESPECTUEUX POUR LA PRESTATION DU TOURNOI. LE COMITÉ ORGANISATEUR DU TOURNOI SE RÉSERVE LE DROIT D'EXPULSER UN JOUEUR, UNE ÉQUIPE OU UN/DES SPECTATEUR(S) DU TOURNOI ET DES LIEUX OÙ LE TOURNOI SERA DISPUTÉ SI LA « POLITIQUE DE TOLÉRANCE ZÉRO VIOLENCE » N'EST PAS RESPECTÉE À L'ÉGARD DES PARTICIPANTS DU TOURNOI, LE PERSONNEL DES ÉCOLES OÙ NOUS JOUERONS, ARBITRES ET MEMBRES DU COMITÉ ORGANISATEUR ET CE, SANS AVERTISSEMENT. TOUT DÉPENDANT DU DEGRÉ DE L'ACTE, LE COMITÉ ORGANISATEUR SE RÉSERVE LE DROIT D'ENTAMER DES PROCÉDURES LÉGALES AU CIVIL ET/OU CRIMINEL CONTRE TOUTES PERSONNES CONCERNÉES.

L'UTILISATION DU GENRE MASCULIN A ÉTÉ ADOPTÉE AFIN DE FACILITER LA LECTURE ET N'A AUCUNE INTENTION DISCRIMINATOIRE. **BON TOURNOI!**

LE COMITÉ ORGANISATEUR